



GlowMotion Volleyball by YMT

- ein Mixed-Hobby-Turnier, das die Dunkelheit zum Leuchten bringt -

REGELN HALLENVOLLEYBALL

Stand 15.08.2024

Willkommen zu unserem super spannenden Hallenvolleyballturnier im Schwarzlicht! 🎉
Bevor ihr euch dann endlich ins Getümmel stürzen könnt, gibt's hier noch schnell die wichtigsten Spielregeln, damit später niemand aus Versehen zum menschlichen Netzpfeiler wird. Also, schnell verinnerlichen und ab zur Anmeldung eurer Teams! 🤝😊

- 1. Spielregeln:** Turnier wird grundsätzlich nach **offiziellen DVV Regeln** ausgetragen.
- 2. Spielfeld:** 3 Felder; je 9 x 18 m
- 3. Netzhöhe:** 2,35 m (Mixed)
- 4. Teamstärke:** Ein Team besteht aus max. 8 Spieler*innen; 6 Feldspieler*innen und 2 Ersatzspieler*innen.
- 5. Spielart:** Turniermodus
 - 5.1.** Die Mannschaften spielen in einer Gruppenphase, den Viertel- und Halbfinals und dem Spiel um Platz 3 nach Zeitvorgabe in 2 Sätzen à 10 min gegeneinander. Für jeden gewonnenen Satz gibt es 2 Pkt., bei Unentschieden 1 Pkt.
- 6. Spielverlauf:** Zeitmodus nach den folgenden Kriterien
 - 6.1.** 1. Satz umfasst 10 min, anschließend 1 min Pause zum Seitenwechsel,
2. Satz umfasst ebenfalls 10 min.
Beim Ertönen des Endsignals eines Satzes wird ein bereits angespielter Ball bis zu einem gültigen Punkt ausgespielt.
 - 6.2.** Auszeiten sind während der Zeitspiele nicht vorgesehen (Ausnahme: Verletzungen).
 - 6.3.** Das **Finalspiel** um Platz 1 wird mit 2 Gewinnsätzen bis 25 Punkte (bzw. 2 Punkte Vorsprung) gespielt.
Der entscheidende 3. Satz wird lediglich bis 15 Punkte (bzw. 2 Punkte Vorsprung) ausgetragen.



- 6.4. Es wird 1 Auszeit pro Satz je Team gestattet.
- 6.5. Auswechslungen können beliebig oft pro Satz vorgenommen werden.
7. **Schiedsrichter, Punkte- und Linienrichter** werden jeweils von den teilnehmenden Mannschaften untereinander gestellt.
 - 7.1. Pfeifen und Punktetafeln befinden sich am jeweiligen Feld und verbleiben dort.
 - 7.2. Jedes Schiedsgericht erhält vor dem Spiel einen Punktezetteln, auf dem der finale Punktstand eines jeden Satzes eingetragen wird und nach Abschluss des Spiels umgehend dem Turnierkomitee ausgefüllt zum Übertragen übergeben werden.
8. **Die wichtigsten Spielregeln im Überblick:**
 - 8.1. Maximal 3 Ballberührungen gestattet, wobei der Block nicht als erste Ballberührung zählt.
 - 8.2. Spieler*innen ist es nicht gestattet, den Ball zweimal hintereinander zu spielen (außer bei der Blockberührung).
 - 8.3. Nur Vorderspieler dürfen blocken.
 - 8.4. Der Ball darf nicht gehalten oder geworfen werden.
 - 8.5. Der Ball darf mit mehreren Körperteilen gespielt werden, wenn dies gleichzeitig geschieht.
 - 8.6. Ein ins Netz gespielter Ball darf im Rahmen der 3 Ballberührungen zurückgespielt werden.
 - 8.7. Netzberührungen sind nur dann erlaubt, wenn die Aktion nichts mit dem aktiven Spielgeschehen zu tun hat.
 - 8.8. Das Übertreten der Mittellinie ist nicht gestattet.
 - 8.9. Der Aufschlag darf nicht direkt geblockt oder oberhalb der Netzkante zurückgeschlagen werden.
 - 8.10. Ein*e Vorderspieler*in darf überall in jeder Höhe einen Angriffsschlag ausführen.
 - 8.11. Ein*e Hinterspieler*in darf hinter der Angriffslinie in jeder Höhe angreifen.